

VR 延迟时间测试系统

VR 延迟系统介绍

VR 延迟方案，根据人眼的运动规律，制作一个三轴的旋转移动平台，配合 PLT 高速相机，模拟人眼的运动规律，作上下左右以及旋转的运动。并通过 PLT 高速相机捕捉机台移动和 VR 眼镜中图像的变化。根据同步变化的规律，以此来观察图像与机构运动间的差异。

整个测试过程，我们通过自动化的控制，将图像的拍摄与延迟的计算集成于一体，以此达到测试的便捷性与准确性。

VR 延迟系统解决方案

该系统将 PLT 高速相机和 VR 相机固定在平台上，通过三台伺服马达控制平台的运动，以此来观察 VR 相机的图像变化。同时，另外一台高速相机使用支架固定，通过观察机台转轴上刻度的变化，观察机台的实际运动情况。并通过软件的跟踪找点功能，得到机台与图像运动的位移曲线，使用拟合算法得到 VR 眼镜的时间延迟。

硬件部分：

系统采用 3 轴旋转方式，每个方向可以 360 度旋转，旋转速度可控，可以真实的模拟人体头部的运动状况，达到理想测试效果。双高速相机采用高速同步信号，同时拍摄 VR 眼镜画面和机械运动画面，观察开始和停止为止的差异现象。

机构展示：



图 1 VR 延迟测试方案图



图 2 VR 延迟测试旋转方案



图 3 双摄像机控制器

三轴旋转的平台的规格为：

项目	细项	规格	备注
安全防护	1. limit sensor	Yes	
	2. 紧急停机钮	Yes	
	1. 载台尺寸	Max 250*250mm	
规格	2. 精密旋转轴行程	$\theta 1: \pm 300^\circ$ $\phi: \pm 300^\circ$ $\psi: \pm 300^\circ$	精度 <0.1° max 180°/s 0~360°/s^2
	1. 万用家具	客制化夹具	
	2.PC system	ADLink 工业计算机	
厂务需求	3. 电控系统	PC Based 操作系统	
	电力配合	单相 220V 20A	
文件	操作手册	中文	
售后服务	1. 教育训练	完整量测教育训练及简单故障排除	
	质保	12 个月	

2.

光机电一体化设备

高速摄像头规格：

拍照功能	摄影元件	1-inch CMOS 图像传感器（彩色 / 黑白）
记录速率		250fps @ SXGA 1600fps @ VGA (最大 10000fps @ 48x8)
快门速度		1/50 ~ 1/100000 秒
分辨率		最大 1280x1024
镜头		C mount
图像 / 信号同步功能	同步精度	含模拟信号采样
记录功能	图像记录格式	RAW、MJPEG
记录时间	4GB 内存	250fps @ SXGA 9.38 s 250fps @ VGA 39.31 s 1600fps @ VGA 5.97 s 8GB 内存 250fps @ SXGA 18.99 s 250fps @ VGA 78.86 s 1600fps @ VGA 12.15 s
记录方法		触发(利用外部信号、模拟信号阈值、图像亮度阈值)、手动记录(REC 键)
尺寸 (宽度 x 长度 x 高度)		54mm x 56mm x 102mm
重量		490g
环境要求	工作温度范围	0°C ~ 40°C
工作湿度范围		20% ~ 80% (无结露)

软件部分：

通过高速相机，我们直接将得到的图像传输到电脑中，使用软件的跟踪功能，分别将开始和结束段的图像跟踪，得到图像运动的变化与时间的波形，得到图像和机台在开始时和停止时变化的时间，最后通过拟合计算得到两部分的延时。

根据图像的不同，软件中会设置自动和手动模式。自动模式即为使用固定图像，软件得到延迟图像后，会自动计算延迟时间。手动模式为使用随机图像，手动框选图像标定，计算延迟时间。

总结

VR 延迟测试系统，模仿人眼的运动规律，非常直观的观测到 VR 影像的延迟，不需要过多的算法进行测试，保证了测试的精度。而且，我们还可以根据图像的变化率，计算出图像的拖影。

PLT 高速相机性能优良，轻便小巧，方便携带和移动。他的镜头可任意更换，包括内窥镜和显微镜等。另外，可外接外部信号源并作为触发信号，且传感器种类不限，日后可扩展不同应用。同时，我们可以多台多角度同步记录，包括手机跌落试验、零部件老化试验等。

另外，我们的分析软件功能强大可做各种深入分析，还可根据客户需求做软件升级。